

## 70 niños y niñas finalizaron con éxito primer programa de Diseño y Programación de Videojuegos

- Engineering For Kids y CAMTIC se aliaron para motivar a la futura generación de ingenieros e ingenieras.

**30 de octubre, 2017.** Setenta niños y niñas finalizaron con éxito, el pasado sábado 28 de octubre, el primer programa de Diseño y Programación de Videojuegos, impartido por la empresa [Engineering For Kids](http://www.engineeringforkids.com) en alianza con la Cámara de Tecnologías de Información y Comunicación (CAMTIC).

En el curso los menores desarrollaron juegos en 2D, cuyos personajes debían avanzar enfrentándose a diferentes retos y obstáculos, pasando por diferentes niveles para hasta lograr su objetivo.

El programa tuvo una duración de tres meses y fue desarrollado sobre la plataforma Multimedia Fusion 2. Se impartió a niños de 4 a 11 años bajo dos temáticas: Pioneros del Espacio y Ninja Attack.

“La imaginación sin límites y la libertad para crear son la base de la inventiva. Un niño imaginativo e inventor que se atreve a resolver los retos que se le presentan, aprende desde pequeño a utilizar su imaginación, su inventiva y su iniciativa ante cualquier situación. Ver a los niños crecer a través de nuestros programas, es nuestra mayor motivación.” afirmó Maribel Arce, directora académica de Engineering For Kids.

Arce explicó que las investigaciones han demostrado que las niñas y los niños que aprenden a programar a temprana edad logran motivarse por la ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEM). Además, desarrollan nuevas habilidades como el pensamiento lógico y creativo.

Para la directora de Engineering For Kids es importante aprovechar que, desde pequeños, niños y niñas están expuestos a tabletas, smartphones, y otras plataformas electrónicas e intuitivamente aprenden a interactuar digitalmente y a consumir medios de forma digital.

“La programación de videojuegos es una forma efectiva de canalizar ese interés para que aprendan a programar y desarrollar habilidades. Les enseña a definir objetivos, diseñar hojas de ruta, tener el fin en mente, analizar y elegir entre alternativas de forma lógica, definir instrucciones y aplicar libremente la creatividad para realizar una idea”, agregó Arce.

Benjamín, un niño de Cavernas de Venado, ubicado a hora y media de distancia de Ciudad Quesada, San Carlos, tuvo la oportunidad de participar en el curso gracias a una beca. Él es el cuarto de cinco hermanos.

Su madre, Erika Hernández, manifestó su agradecimiento a los instructores, a la directora de Engineering For Kids y a quien becó a su hijo. “El programa a Benjamín le ha aportado en su concentración, autoestima y motivación. Lo veo en su seguridad y creatividad. Esta es una experiencia memorable para Benjamín y que la recordará por siempre”.

“En CAMTIC apostamos por este proyecto ya que cumple con nuestra preocupación por que las personas se familiaricen con las tecnologías digitales desde muy temprana edad. Estamos interesados en promover que las nuevas generaciones vean en las TIC una posibilidad laboral para el futuro. No sabemos cuáles serán las carreras o profesiones que estarán disponibles para estos niños en el futuro, pero estamos seguros de que ya estamos trabajando en ello. Estos proyectos nos permiten, además, trabajar en favor de un país y una industria mucho más sólida y competitiva”, expresó Otto Rivera, director ejecutivo del CAMTIC.

Nuevos cursos de programación de videojuegos se realizarán del 11 al 15 y del 18 al 22 de diciembre para niños de 7 a 12 años en las instalaciones de Engineering For Kids, ubicadas 100 oeste y 25 sur de la rotonda Juan Pablo II en La Uruca. Para más información de estos cursos, se puede llamar al 4702-3232 y 4702-3535 o enviar un correo a [informacion@engineeringforkids.net](mailto:informacion@engineeringforkids.net).

---

**Acercas de CAMTIC** | La Cámara de Tecnologías de Información y Comunicación (CAMTIC) nació en 1998 como un bloque estratégico para fortalecer y apoyar al sector de las tecnologías de información y comunicación (TIC) de Costa Rica. Hoy en día agrupa a unas 200 empresas dedicadas a las tecnologías digitales en el país. En la actualidad ocupa la fiscalía de la Asociación Latinoamericana de Entidades de Tecnologías de Información (ALETI) y es miembro activo de la Alianza Mundial de Tecnologías de Información y Servicios (WITSA) y de la Federación Internacional de Asociaciones de Multimedia (FIAM).